

## **Teilnahmebedingungen und Details zum Content Vienna Workshop „The Art of Pitching your Game Idea“**

(English version below)

Mit Content Vienna, dem Wettbewerb für digitale Gestaltung, vergibt die Wirtschaftsagentur Wien 2024 fünf Produktionsunterstützungen in Höhe von je 10.000 Euro sowie Sonderpreise an kreative, digitale Projekte in Entwicklung – von Games über Virtual Reality bis zu Animation.

Zum Kick-Off des diesjährigen Wettbewerbs am 6.6.2024 findet der Workshop „The Art of Pitching your Game Idea“ mit dem internationalen Experten Garnett Lee statt. Bis zu fünf Teams von aufstrebenden Games-Entwickler\*innen aus Wien erhalten die Möglichkeit, ihre Projekte/Ideen zu präsentieren und Feedback zu bekommen. Darüber hinaus erhalten sie Einblicke in die professionellen Abläufe des Game Publishing und können neue Kontakte für ihre Tätigkeit knüpfen.

### **Details zur Bewerbung**

Die Bewerbung ist in englischer Sprache zu verfassen und erfolgt online [unter folgendem Link](#).

Angaben zur Motivation und einem aktuellen Games-Projekt sowie die Übermittlung des Lebenslaufes des „Projektleiters“ sind Voraussetzung für die Teilnahme am Content Vienna Workshop „The Art of Pitching your Game Idea“.

Zusätzlich kann ein detaillierter Lebenslauf/Portfolio an [lein@wirtschaftsagentur.at](mailto:lein@wirtschaftsagentur.at) gesendet werden.

Pro ausgewähltem Projektteam/Unternehmen können maximal drei Personen am Workshop teilnehmen.

Berücksichtigt werden nur termingerechte und vollständig ausgefüllte Bewerbungen.

**Einreichschluss:** Mittwoch, 15. Mai 2024, 23:59 Uhr.

Die Verantwortung für das rechtzeitige Einlangen aller geforderten Unterlagen tragen die Einreicher\*innen.

Die Wirtschaftsagentur Wien übernimmt keine Haftung für die Richtigkeit oder die Vollständigkeit der gelieferten bzw. hochgeladenen Daten und für allenfalls aufgetretene Fehler, Störungen oder Schäden. Für technische Probleme übernimmt die Wirtschaftsagentur Wien ebenfalls keine Haftung.

Die Zusage für die Teilnahme am „Content Vienna Workshop“ erfolgt bis spätestens Mittwoch, 29. Mai 2024.

### **Auswahl**

Aus den gültigen Bewerbungen werden von einer fachkundigen Jury (Garnett Lee/[Amplifier Studios](#), Jogi Neufeld/[Subotron](#) und Jutta Scheibelberger/Wirtschaftsagentur Wien) fünf Teilnehmer\*innen (maximal 3 Personen pro Team bzw. Unternehmen) nach den folgenden Kriterien ausgewählt:

- ✓ Qualifikation und Professionalität der Bewerber\*innen anhand der eingereichten Unterlagen und Referenzen (CV)
- ✓ Motivation für die Teilnahme anhand des Motivationsschreibens (max. 2.000 Zeichen inkl. Leerzeichen)
- ✓ Besonderes Augenmerk wird auf aufstrebende Talente, Newcomer und die Diversität der Teilnehmer\*innen gelegt

## Datenschutz

Die Wirtschaftsagentur Wien verarbeitet die bekannt gegebenen personenbezogene Daten (insbesondere Name, Firma/Firmenbuchnummer, Anschrift, Telefon-/Telefaxnummer, Email-Adresse, URL, etc.) der Einreicher\*innen aufgrund deren Zustimmung und zur Erfüllung einer rechtlichen Verpflichtung. Die Verarbeitung dieser Daten ist auch nach Beendigung des Auswahlprozesses zulässig, sofern dies zur Wahrung der berechtigten Interessen der Wirtschaftsagentur Wien oder zur Erfüllung einer rechtlichen Verpflichtung notwendig ist. Nähere Informationen finden sich unter [wirtschaftsagentur.at/datenschutz](https://wirtschaftsagentur.at/datenschutz)

Mit ihrer Bewerbung stimmen die Teilnehmer\*innen den obengenannten Bedingungen für die Teilnahme zu. Es erfolgt keine Barabläse. Die Teilnahme am Auswahlprozess ist kostenlos. Es besteht kein Anspruch auf Zusage an der Teilnahme am „Content Vienna – Workshop The Art of Pitching your Game Idea“. Die Teilnahme ist personenbezogen und nicht übertragbar. Die Auswahl kann nicht angefochten werden, der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

Die Teilnahmebedingungen werden ins Englische übersetzt. Rechtlich verbindlich ist aber ausschließlich die deutsche Fassung.

## Conditions of participation and details of the Content Vienna Workshop "The Art of Pitching your Game Idea"

With Content Vienna, the competition for digital design, the Vienna Business Agency is awarding **five production grants of 10,000 euros each** as well as special prizes to creative, digital projects in development – from games to virtual reality to animation.

The workshop "The Art of Pitching your Game Idea" with international expert Garnett Lee will take place at the kick-off of this year's competition on 6 June 2024. Up to five up-and-coming games developers from Vienna will be given the opportunity to present their idea and receive feedback. They will also gain insights into the professional processes of game publishing and can make new contacts for their work.

### Application details

The application must be written in English and can be submitted online [at the following link](#). Information on motivation and a current games project are prerequisites for participation in the Content Vienna workshop "The Art of Pitching your Game Idea".

In addition, a CV/portfolio can be sent to [lein@wirtschaftsagentur.at](mailto:lein@wirtschaftsagentur.at).

A maximum of three people per selected company/project can take part in the workshop. Only completed applications submitted on time will be considered.

**Submission deadline:** Wednesday, 15 May 2024, 23:59.

The submitters are responsible for the timely receipt of all required documents.

The Vienna Business Agency assumes no liability for the accuracy or completeness of the data provided or uploaded and for any errors, malfunctions or damage that may occur. The Vienna Business Agency also accepts no liability for technical problems.

Participation in the "Content Vienna Workshop" must be confirmed by Wednesday, 29 May 2024 at the latest.

## **Selection**

An expert jury (Garnett Lee/[Amplifier Studios](#), Jogi Neufeld/[Subotron](#) and Jutta Scheibelberger /Vienna Business Agency) will select five participants (maximum of three persons per team) from the valid applications according to the following criteria:

- ✓ Qualification and professionalism of the applicants based on the submitted documents and references (CV)
- ✓ Motivation for participation based on the letter of motivation (max. 2,000 characters incl. spaces)
- ✓ Special attention will be paid to emerging talents, newcomers and the diversity of the participants

## **Data protection**

The Vienna Business Agency processes the personal data provided (in particular name, company/company register number, address, telephone/fax number, email address, URL, etc.) of the submitters on the basis of their consent and to fulfil a legal obligation. The processing of this data is also permitted after the end of the selection process, provided that this is necessary to safeguard the legitimate interests of the Vienna Business Agency or to fulfil a legal obligation. Further information can be found at [viennabusinessagency.at/data-protection/](https://viennabusinessagency.at/data-protection/) .

By applying, participants agree to the above conditions for participation. There will be no cash redemption. Participation in the selection process is free of charge. There is no entitlement to be accepted for participation in "The Art of Pitching your Game Idea". Participation is personal and non-transferable. The selection cannot be contested, legal recourse is excluded.